

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Insecte géant	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (8)
-----	---------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/222>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+2	+1	+0	-1	+0	12

Résistances	Terre
-------------	-------

Faiblesses	Vent
------------	------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Aiguillon (Corps à corps)		
1	9	13	9	+3 DM 1d6-2		
2	17	14	10	+4 DM 1d6		
3	25	15	11	+5 DM 1d6+2		
4	33	16	12	+6 DM 2d6+1		
5	41	17	13	+7 DM 2d6+3		
6	49	18	14	+8 DM 2d6+5		
7	57	19	15	+9 DM 3d6+4		
8	65	20	16	+10 DM 3d6+7		
9	73	21	17	+11 DM 3d6+10		
10	81	22	18	+12 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Dard Paralysant C - A - PHY (DEX) La créature frappe une cible d'une piqûre. Empêche toute action de la cible et rend les attaques contre elle automatiquement réussies, pendant 1 tour. Recharge: 1 tours NIV 3: Les effets paralysants passent à 2 tours. NIV 6: Les effets paralysants passent à 3 tours.	