

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Scorpion géant	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	----------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/225>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	20	Échec crit.	1
+2	+1	+1	-1	+1	+1	11	Résistances	Feu	Faiblesses	Glace

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Cisaille (Corps à corps)		
1	10	13	13	+3 DM 1d6-2		
2	19	14	14	+4 DM 1d6		
3	28	15	15	+5 DM 1d6+2		
4	37	16	16	+6 DM 2d6+1		
5	46	17	17	+7 DM 2d6+3		
6	55	18	18	+8 DM 2d6+5		
7	64	19	19	+9 DM 3d6+4		
8	73	20	20	+10 DM 3d6+7		
9	82	21	21	+11 DM 3d6+10		
10	91	22	22	+12 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Dard Empoisonné C - A - PHY (DEX) La créature frappe une cible d'une piqûre. Frappe la cible de 1d4 de dégâts perforants, puis 1d4 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant pendant 1 tour. Recharge: 1 tours NIV 3: Les dégâts de piqûre et d'empoisonnement passent à 2d4. NIV 6: Les dégâts de piqûre et d'empoisonnement passent à 2d6.	