

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Lycanthrope	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (11)
-----	-------------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/226>

Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
----------------	---------	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+2	+1	-2	-1	+2	12

Résistances	Ténèbres
-------------	----------

Faiblesses	Perforant, Sacré
------------	------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de griffes (Corps à corps)		
1	12	13	9	+3 DM 1d6		
2	23	14	10	+4 DM 1d6+2		
3	34	15	11	+5 DM 1d6+4		
4	45	16	12	+6 DM 2d6+3		
5	56	17	13	+7 DM 2d6+5		
6	67	18	14	+8 DM 2d6+7		
7	78	19	15	+9 DM 3d6+6		
8	89	20	16	+10 DM 3d6+9		
9	100	21	17	+11 DM 3d6+12		
10	111	22	18	+12 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Rugissement Nocturne PC - A - Soutien - 20m La créature pousse un rugissement, qui lui permet de gagner un bonus de +1 à ses tests d'attaque pendant 3 tours. Les ennemis subissent un malus de -1 à tous les tests d'attaque physique et magiques dans un rayon de 20 mètres pendant 3 tours. Limitation: 1 / Par rencontre	