

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Archer	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (7)
-----	--------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/231>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+1	+3	+1	+0	+1	+0	13

Résistances	
-------------	--

Faiblesses	Tranchant, Perforant
------------	----------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de dague (Corps à corps)	Arc long (50m) (Distance)	
1	8	13	13	+2 DM 1d6-2	+5 DM 1d8-3	
2	15	14	14	+3 DM 1d6	+6 DM 1d8-1	
3	22	15	15	+4 DM 1d6+2	+7 DM 1d8+1	
4	29	16	16	+5 DM 2d6+1	+8 DM 1d8+3	
5	36	17	17	+6 DM 2d6+3	+9 DM 1d8+5	
6	43	18	18	+7 DM 2d6+5	+10 DM 2d8+3	
7	50	19	19	+8 DM 3d6+4	+11 DM 2d8+5	
8	57	20	20	+9 DM 3d6+7	+12 DM 2d8+8	
9	64	21	21	+10 DM 3d6+10	+13 DM 2d8+11	
10	71	22	22	+11 DM 3d6+13	+14 DM 3d8+10	

CAPACITÉS

Rafale de Flèches C - MA - PHY (DEX) - 10m L'arche tire une volée de flèches simultanée sur tous les ennemis dans un angle de 180° devant lui à une distance de 10 mètres. Si le test d'attaque est réussi, appliquer successivement les dégâts de l'attaque "Arc court" sur chaque ennemi visé. Limitation: 1 / Par rencontre	