

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Corbeau	Puissance	Standard (1/2)	PV Base	Petit (5)
-----	---------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/235>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	20	Échec crit.	1
+1	+2	-1	+0	+1	+1	12	Résistances			
							Faiblesses	Foudre		

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de bec (Corps à corps)	Rafale (10m) (Magique)	
1	4	9	13	+2 DM 1d6-1	+2 DM 1d4-1	
2	9	10	14	+3 DM 1d6+1	+3 DM 1d4+1	
3	14	11	15	+4 DM 1d6+3	+4 DM 2d4+1	
4	19	12	16	+5 DM 2d6+2	+5 DM 2d4+3	
5	24	13	17	+6 DM 2d6+4	+6 DM 2d4+5	
6	29	14	18	+7 DM 2d6+6	+7 DM 3d4+4	
7	34	15	19	+8 DM 3d6+5	+8 DM 3d4+7	
8	39	16	20	+9 DM 3d6+8	+9 DM 3d4+10	
9	44	17	21	+10 DM 3d6+11	+10 DM 4d4+10	
10	49	18	22	+11 DM 3d6+14	+11 DM 4d4+13	

CAPACITÉS

Plongeon Piqué C - A - PHY (DEX) - 5m La créature bondit jusqu'à 5 mètres en direction d'une cible et inflige 1d4+1 de dégâts perforants. Cette action peut désengager d'un contact avec un autre ennemi. NIV 3: Les dégâts perforants passent à 1d8+2. NIV 6: Les dégâts perforants passent à 2d6+2.	