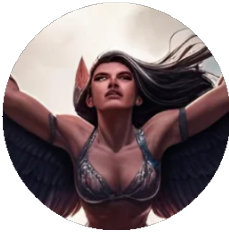


CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Harpie	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (10)
-----	--------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/237>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
Résistances			
Faiblesses	Foudre		

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+2	+1	+0	-1	+1	12

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup d'aile (Corps à corps)		
1	11	13	9	+3 DM 1d6-2		
2	21	14	10	+4 DM 1d6		
3	31	15	11	+5 DM 1d6+2		
4	41	16	12	+6 DM 2d6+1		
5	51	17	13	+7 DM 2d6+3		
6	61	18	14	+8 DM 2d6+5		
7	71	19	15	+9 DM 3d6+4		
8	81	20	16	+10 DM 3d6+7		
9	91	21	17	+11 DM 3d6+10		
10	101	22	18	+12 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Rafale de Plumes C - MA - PHY (DEX) - 10m La créature bat des ailes et projette des plumes sur une cible. Cette dernière lance 1d4-1 attaques qui inflige 1d4-1 de dégâts perforants (Lancer les dés de dégâts autant de fois que le nombre d'attaques indiqué). Limitation: 2 / Par rencontre NIV 3: La créature lance 1d4-1 attaques qui inflige 1d6+1 de dégâts perforants. NIV 6: La créature lance 1d4-1 attaques qui inflige 2d6 de dégâts perforants.	