

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Nargaloth	Puissance	Boss (3/1)	PV Base	Moyen (16)
-----	-----------	-----------	------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/239>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+3	+0	+3	+3	+0	13

Résistances	Glace, Ténèbres
-------------	-----------------

Faiblesses	Feu, Sacré
------------	------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Griffes et Crocs (Corps à corps)		
1	16	11	17	+4 DM 1d6-1		
2	32	12	18	+5 DM 1d6+1		
3	48	13	19	+6 DM 1d6+3		
4	64	14	20	+7 DM 2d6+3		
5	80	15	21	+8 DM 2d6+5		
6	96	16	22	+9 DM 2d6+8		
7	112	17	23	+10 DM 3d6+7		
8	128	18	24	+11 DM 3d6+10		
9	144	19	25	+12 DM 3d6+13		
10	160	20	26	+13 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Attaque Balayante P - 2m En combat rapproché, cette créature peut attaquer simultanément un nombre d'adversaires correspondant à son Ratio d'Adversité (RA). Lorsqu'elle réalise une attaque de mêlée, elle effectue un seul test d'attaque qui s'applique à chaque ennemi ciblé à portée. Chaque adversaire touché subit les dégâts standards de l'attaque, mais peut toujours se défendre, en encaissant, esquivant ou parant l'assaut.	Absorptions de Vie PC - MA - MAG (INT) - 5m La créature draine l'énergie vitale de ses adversaires dans un rayon de 5 mètres. Chaque adversaire affecté doit réussir un test de SAG de difficulté 13 pour y résister. En cas d'échec, la cible perd 1d6 PV, immédiatement restaurés à la créature sous forme de soin.