

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Naar, World Boss des Ombres	Puissance	Boss (5/1)	PV Base	Énorme (24)
-----	-----------------------------	-----------	------------	---------	-------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/247>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+3	+1	+3	+3	+0	13

Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant, Ténèbres
-------------	--

Faiblesses	Sacré
------------	-------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Necrosis (Corps à corps)	Pouvoir des ombres (Magique)	
1	25	13	17	+4 DM 1d6+4	+4 DM 1d4	
2	49	14	18	+5 DM 1d6+6	+5 DM 1d4+2	
3	73	15	19	+6 DM 1d6+8	+6 DM 2d4+2	
4	97	16	20	+7 DM 2d6+8	+7 DM 2d4+5	
5	121	17	21	+8 DM 2d6+10	+8 DM 2d4+7	
6	145	18	22	+9 DM 2d6+13	+9 DM 3d4+7	
7	169	19	23	+10 DM 3d6+12	+10 DM 3d4+10	
8	193	20	24	+11 DM 3d6+15	+11 DM 3d4+13	
9	217	21	25	+12 DM 3d6+18	+12 DM 4d4+13	
10	241	22	26	+13 DM 3d6+20	+13 DM 4d4+15	

CAPACITÉS

L'appel des ombres P - M - MAG (INT) - 50m s'entour d'une zone d'ombre ou aucune lumière ne peut entré ou sortir.	Vrai Forme C - MA - Soutien Prend ça véritable forme. Une masse gigantesque et difforme de cadavre.
Réveil des Morts PC - MA - Soutien La créature peut invoquer ou relever 2 Squelettes (RA 1/2) de son niveau pour combattre à ses côtés. Vaincre la créature fait disparaître les Squelettes invoqués. Limitation: 1 / Par rencontre	