

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Gobelin Transcendé	Puissance	Mini-Boss (PV) (2/1)	PV Base	Moyen (18)
-----	--------------------	-----------	----------------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/276>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+2	+0	+0	+1	12

Résistances	Feu, Ténèbres
-------------	---------------

Faiblesses	Tranchant, Glace, Sacré
------------	-------------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Griffes de Feu (Corps à corps)		
1	20	15	11	+5 DM 1d6-2		
2	38	16	12	+6 DM 1d6		
3	56	17	13	+7 DM 1d6+2		
4	74	18	14	+8 DM 2d6+1		
5	92	19	15	+9 DM 2d6+3		
6	110	20	16	+10 DM 2d6+5		
7	128	21	17	+11 DM 3d6+4		
8	146	22	18	+12 DM 3d6+7		
9	164	23	19	+13 DM 3d6+10		
10	182	24	20	+14 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Flammes Irradiantes Lorsque la Créature subit des dégâts au contact, une fois ces derniers résolus, l'attaquant reçoit la moitié des dégâts infligés (les dégâts sont arrondis au nombre entier inférieur). P	Repli Stratégique La Créature peut se désengager de n'importe quelle phase de Corps à Corps sans coût de son action d'Attaque. Recharge: 1 tours C - G
Combativité Curative Au début de chaque tour, la Créature annule l'ensemble des effets d'altérations d'état négatives (Paralysie, Inaction, Poisons, Brûlures, ...) P	