

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Ombrale	Puissance	Standard (1/2)	PV Base	Petit (5)
-----	---------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/277>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant
+2	+2	+2	+1	+1	+0	12	Faiblesses	

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Déchirure ombreuse (Corps à corps)	Trait ombreux (Distance)	
1	7	15	13	+3 DM 1d6-2	+3 DM 1d8-3	
2	12	16	14	+4 DM 1d6	+4 DM 1d8-1	
3	17	17	15	+5 DM 1d6+2	+5 DM 1d8+1	
4	22	18	16	+6 DM 2d6+1	+6 DM 1d8+3	
5	27	19	17	+7 DM 2d6+3	+7 DM 1d8+5	
6	32	20	18	+8 DM 2d6+5	+8 DM 2d8+3	
7	37	21	19	+9 DM 3d6+4	+9 DM 2d8+5	
8	42	22	20	+10 DM 3d6+7	+10 DM 2d8+8	
9	47	23	21	+11 DM 3d6+10	+11 DM 2d8+11	
10	52	24	22	+12 DM 3d6+13	+12 DM 3d8+10	

CAPACITÉS

Née dans les ombres Rend la créature intouchable si elle n'est pas dans une zone de lumière.	Sensibilité à la lumière Dans une zone de forte lumière, la créature à un malus de -2 à ses tests d'attaques