

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |                  |           |                |         |            |
|-----|------------------|-----------|----------------|---------|------------|
| Nom | Seigneur ombrale | Puissance | Standard (3/1) | PV Base | Grand (10) |
|-----|------------------|-----------|----------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/278>

|     |     |     |     |     |     |            |                |                                  |             |   |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|----------------|----------------------------------|-------------|---|
| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative | Réussite crit. | 20                               | Échec crit. | 1 |
| +3  | +3  | +2  | +2  | +2  | +0  | 13         | Résistances    | Contondant, Tranchant, Perforant |             |   |
|     |     |     |     |     |     |            | Faiblesses     |                                  |             |   |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | Griffe ombruse (Corps à corps) | Trait ombreux (Distance) |  |
|-----|-----|---------|---------|--------------------------------|--------------------------|--|
| 1   | 12  | 15      | 15      | +4 DM 1d6-2                    | +4 DM 1d8-3              |  |
| 2   | 22  | 16      | 16      | +5 DM 1d6                      | +5 DM 1d8-1              |  |
| 3   | 32  | 17      | 17      | +6 DM 1d6+2                    | +6 DM 1d8+1              |  |
| 4   | 42  | 18      | 18      | +7 DM 2d6+1                    | +7 DM 1d8+3              |  |
| 5   | 52  | 19      | 19      | +8 DM 2d6+3                    | +8 DM 1d8+5              |  |
| 6   | 62  | 20      | 20      | +9 DM 2d6+5                    | +9 DM 2d8+3              |  |
| 7   | 72  | 21      | 21      | +10 DM 3d6+4                   | +10 DM 2d8+5             |  |
| 8   | 82  | 22      | 22      | +11 DM 3d6+7                   | +11 DM 2d8+8             |  |
| 9   | 92  | 23      | 23      | +12 DM 3d6+10                  | +12 DM 2d8+11            |  |
| 10  | 102 | 24      | 24      | +13 DM 3d6+13                  | +13 DM 3d8+10            |  |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Née dans les ombres</b><br>Rend la créature intouchable si elle n'est pas dans une zone de lumière.          | <b>Sensibilité à la lumière</b><br>Dans une zone de forte lumière, la créature à un malus de -2 à ses tests d'attaques                                                                                                                                                       |
| <b>Appel des ombres</b><br>Invoque 1d4 Ombrales pour lui venir en aide.<br><b>Limitation:</b> 1 / Par rencontre | <b>Vol de voix</b><br>Vol la voix d'un joueur, la rendant muette le temps de la capacité. Le joueur doit faire un test de Sagesse difficulté 14 pour y résister. Si la cible échoue, elle ne peut plus parler ou lancer de sort pendant 2 tours.<br><b>Recharge:</b> 3 tours |