

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Disciple	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	----------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/287>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
Résistances	Non-Élémentaire		
Faiblesses	Contondant		

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+1	+0	+1	+3	+1	+1	10

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Impact tranchant (Corps à corps)	Ruine (20m) (Magique)	
1	10	13	13	+2 DM 1d6-1	+5 DM 1d4-1	
2	19	14	14	+3 DM 1d6+1	+6 DM 1d4+1	
3	28	15	15	+4 DM 1d6+3	+7 DM 2d4+1	
4	37	16	16	+5 DM 2d6+2	+8 DM 2d4+3	
5	46	17	17	+6 DM 2d6+4	+9 DM 2d4+5	
6	55	18	18	+7 DM 2d6+6	+10 DM 3d4+4	
7	64	19	19	+8 DM 3d6+5	+11 DM 3d4+7	
8	73	20	20	+9 DM 3d6+8	+12 DM 3d4+10	
9	82	21	21	+10 DM 3d6+11	+13 DM 4d4+10	
10	91	22	22	+11 DM 3d6+14	+14 DM 4d4+13	

CAPACITÉS

Vertige Synaptique C - A - MAG (INT) - 15m Pendant 2 tours, la cible de la Créature doit effectuer 2 fois l'ensemble de ses tests d'attaque et de Capacités, le résultat le plus faible sera conservé. Limitation: 2 / Par rencontre NIV 3: L'effet sur la cible dure 3 tours. NIV 6: L'effet sur la cible dure 4 tours.	