

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |             |           |                      |         |            |
|-----|-------------|-----------|----------------------|---------|------------|
| Nom | La Surprise | Puissance | Mini-Boss (PV) (2/1) | PV Base | Moyen (15) |
|-----|-------------|-----------|----------------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/297>

|     |     |     |     |     |     |            |             |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|-------------|
| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative | Résistances |
| +0  | +0  | +3  | +0  | +0  | +0  | 10         |             |
|     |     |     |     |     |     |            | Faiblesses  |
|     |     |     |     |     |     |            | Contondant  |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG |  |  |  |
|-----|-----|---------|---------|--|--|--|
| 1   | 18  | 17      | 11      |  |  |  |
| 2   | 33  | 18      | 12      |  |  |  |
| 3   | 48  | 19      | 13      |  |  |  |
| 4   | 63  | 20      | 14      |  |  |  |
| 5   | 78  | 21      | 15      |  |  |  |
| 6   | 93  | 22      | 16      |  |  |  |
| 7   | 108 | 23      | 17      |  |  |  |
| 8   | 123 | 24      | 18      |  |  |  |
| 9   | 138 | 25      | 19      |  |  |  |
| 10  | 153 | 26      | 20      |  |  |  |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Retour de bâton</b><br>P - G - PHY (FOR) - 1m<br>Lorsque plus d'1 adversaire frappe au contact la créature dans le même tour, celle-ci bouge et pivote avec la même force envoyée par le premier attaquant. Elle va automatiquement cogner avec son armature en métal contre le deuxième adversaire au contact. Utilisez le même jet de dégâts physiques sur le deuxième adversaire que celui utilisé contre la Surprise lors de l'attaque. (La créature subit tout de même le jet de dégâts initial du premier attaquant). | <b>Épines tranchantes</b><br>P - G - PHY (FOR) - 1m<br>Lorsqu'elle se bat pour sa survie, après avoir pris suffisamment de coups, la Surprise fait jaillir de sa peau des épines tranchantes comme des lames de rasoir. Ces fines pointes semblables à du métal ajoutent un score de dégât additionnel automatique (1D4 points de vie) à chaque utilisation de la capacité "Retour de bâton". De plus, si la Surprise a subi une première attaque depuis le début de la rencontre : chaque adversaire arrivant au contact de la Surprise doit réaliser un jet de DEX (10) pour ne pas se blesser à nouveau sur ses pointes. Ce test est à refaire chaque début de tour tant que son adversaire reste à proximité. |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |