

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Arachnoïde Mécanique	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (6)
-----	----------------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/298>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+4	+2	+1	+0	- 2	14

Réussite crit.	20	Échec crit.	1 - 2
Résistances	Tranchant		
Faiblesses	Foudre		

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure métallique (Corps à corps)	Lasers oculaires (Distance)	
1	8	15	11	+3 DM 1d6-1	+3 DM 1d8-4	
2	14	16	12	+4 DM 1d6+1	+4 DM 1d8-2	
3	20	17	13	+5 DM 1d6+3	+5 DM 1d8	
4	26	18	14	+6 DM 2d6+2	+6 DM 1d8+2	
5	32	19	15	+7 DM 2d6+4	+7 DM 1d8+4	
6	38	20	16	+8 DM 2d6+6	+8 DM 2d8+2	
7	44	21	17	+9 DM 3d6+5	+9 DM 2d8+4	
8	50	22	18	+10 DM 3d6+8	+10 DM 2d8+7	
9	56	23	19	+11 DM 3d6+11	+11 DM 2d8+10	
10	62	24	20	+12 DM 3d6+14	+12 DM 3d8+9	

CAPACITÉS

Camouflage Optique PC - G La créature peut activer un mécanisme de camouflage qui la rend presque invisible, augmentant sa difficulté à être touchée. Pendant 1 tour, les joueurs doivent effectuer une test de SAG de difficulté 13 avant de pouvoir tenter une attaque ciblée. Recharge: 3 tours	Réparation Automatique C - MA Si la créature descend en dessous de 50% de ses points de vie, elle active un système de réparation automatique qui lui rend 1d8+2 points de vie. Limitation: 1 / Par rencontre