

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |       |           |                |         |            |
|-----|-------|-----------|----------------|---------|------------|
| Nom | Drone | Puissance | Standard (2/1) | PV Base | Grand (10) |
|-----|-------|-----------|----------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/306>

|     |     |     |     |     |     |            |             |                    |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|-------------|--------------------|
| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative | Résistances | Contondant, Foudre |
| +0  | +2  | +1  | +1  | +0  | +0  | 12         | Faiblesses  |                    |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | Attaque Electromagnétique (Corps à corps) |  |  |
|-----|-----|---------|---------|-------------------------------------------|--|--|
| 1   | 11  | 13      | 11      | +1 DM 1d6-2                               |  |  |
| 2   | 21  | 14      | 12      | +2 DM 1d6                                 |  |  |
| 3   | 31  | 15      | 13      | +3 DM 1d6+2                               |  |  |
| 4   | 41  | 16      | 14      | +4 DM 2d6+1                               |  |  |
| 5   | 51  | 17      | 15      | +5 DM 2d6+3                               |  |  |
| 6   | 61  | 18      | 16      | +6 DM 2d6+5                               |  |  |
| 7   | 71  | 19      | 17      | +7 DM 3d6+4                               |  |  |
| 8   | 81  | 20      | 18      | +8 DM 3d6+7                               |  |  |
| 9   | 91  | 21      | 19      | +9 DM 3d6+10                              |  |  |
| 10  | 101 | 22      | 20      | +10 DM 3d6+13                             |  |  |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p><b>Choc Tonnerre</b> C - A - MAG (INT) - 10m</p> <p>La créature déchaîne un champ électrique affaiblissant un ennemi. La cible subit un malus de -2 sur ses tests d'attaque physiques et magiques, pendant 1 tour.</p> <p><b>Recharge:</b> 1 tours</p> <p><b>NIV 3:</b> Le malus subi par la cible est de -3.</p> <p><b>NIV 6:</b> Le malus subi par la cible est de -4, pendant 2 tours.</p> |  |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |  |