

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Égorgeur	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	----------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/232>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
Résistances			
Faiblesses	Tranchant		

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+1	+3	+1	+0	+1	+1	13

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de dague précis (Corps à corps)	Couteau de lancer (10m) (Distance)	
1	10	13	13	+2 DM 1d6-1	+5 DM 1d8-3	
2	19	14	14	+3 DM 1d6+1	+6 DM 1d8-1	
3	28	15	15	+4 DM 1d6+3	+7 DM 1d8+1	
4	37	16	16	+5 DM 2d6+2	+8 DM 1d8+3	
5	46	17	17	+6 DM 2d6+4	+9 DM 1d8+5	
6	55	18	18	+7 DM 2d6+6	+10 DM 2d8+3	
7	64	19	19	+8 DM 3d6+5	+11 DM 2d8+5	
8	73	20	20	+9 DM 3d6+8	+12 DM 2d8+8	
9	82	21	21	+10 DM 3d6+11	+13 DM 2d8+11	
10	91	22	22	+11 DM 3d6+14	+14 DM 3d8+10	

CAPACITÉS

Précision Mortelle P L'ensemble des attaques de l'égorgeur effectue des dégâts de saignements égaux à 50% des dégâts de l'attaque (arrondi à l'inférieur) au début du prochain tour de la cible, pendant 1 tour. Les dégâts de saignement ne peuvent se cumuler (seule la première attaque subie par la cible est concernée). Limitation: 1 / Par rencontre NIV 3: Les dégâts de saignement sur la cible durent 2 tours. Les dégâts de saignement ne peuvent se cumuler (seule la première attaque subie par la cible est concernée). NIV 6: Les dégâts de saignement sur la cible durent 3 tours. Les dégâts de saignement ne peuvent se cumuler (seule la première attaque subie par la cible est concernée).	