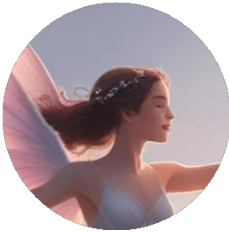


# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |          |           |                |         |            |
|-----|----------|-----------|----------------|---------|------------|
| Nom | Sylphide | Puissance | Standard (2/1) | PV Base | Grand (12) |
|-----|----------|-----------|----------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/223>

|     |     |     |     |     |     |            |             |          |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|-------------|----------|
| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative | Résistances | Sacré    |
| +1  | +1  | -1  | +2  | +2  | +0  | 11         | Faiblesses  | Ténèbres |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | Frappe lumineuse (Corps à corps) | Projectile scintillant (15m) (Magique) |  |
|-----|-----|---------|---------|----------------------------------|----------------------------------------|--|
| 1   | 11  | 9       | 15      | +3 DM 1d6-1                      | +3 DM 1d4                              |  |
| 2   | 23  | 10      | 16      | +4 DM 1d6+1                      | +4 DM 1d4+2                            |  |
| 3   | 35  | 11      | 17      | +5 DM 1d6+3                      | +5 DM 2d4+2                            |  |
| 4   | 47  | 12      | 18      | +6 DM 2d6+2                      | +6 DM 2d4+4                            |  |
| 5   | 59  | 13      | 19      | +7 DM 2d6+4                      | +7 DM 2d4+6                            |  |
| 6   | 71  | 14      | 20      | +8 DM 2d6+6                      | +8 DM 3d4+5                            |  |
| 7   | 83  | 15      | 21      | +9 DM 3d6+5                      | +9 DM 3d4+8                            |  |
| 8   | 95  | 16      | 22      | +10 DM 3d6+8                     | +10 DM 3d4+11                          |  |
| 9   | 107 | 17      | 23      | +11 DM 3d6+11                    | +11 DM 4d4+11                          |  |
| 10  | 119 | 18      | 24      | +12 DM 3d6+14                    | +12 DM 4d4+14                          |  |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Flamme Blanche</b> <span>PC - A - Soutien - 10m</span></p> <p>La Créature lance une flamme blanche sur elle même ou une cible alliée qui restaure 1d4+2 PV.</p> <p><b>Limitation:</b> 1 / Par rencontre</p> <p><b>NIV 3:</b> La Flamme Blanche restaure 2d4+4 PV.</p> <p><b>NIV 6:</b> La Flamme Blanche restaure 3d4+8 PV.</p> | <p><b>Entrave Eblouissante</b> <span>C - MA - MAG (SAG) - 10m</span></p> <p>La créature lance un violent faisceau de lumière sur une cible qui inflige 1d4+1 de dégâts Sacrés. La cible du sort ainsi que les autres ennemis présents dans un rayon de 3 mètres autour de cette dernière, sont éblouis, les empêchant de lancer la moindre attaque ou capacité pendant 1 tour.</p> <p><b>Limitation:</b> 1 / Par rencontre</p> <p><b>NIV 3:</b> Les dégâts sur la cible passent à 2d4+2.</p> <p><b>NIV 6:</b> Les dégâts sur la cible passent à 2d6+4. La durée de l'éblouissement passe à 2 tours.</p> |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |