

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Gobelin Transcendé	Puissance	Mini-Boss (PV) (2/1)	PV Base	Moyen (18)
-----	--------------------	-----------	----------------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/276>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	20	Échec crit.	1
+3	+2	+2	+0	+0	+1	12	Résistances	Feu, Ténèbres		
							Faiblesses	Tranchant, Glace, Sacré		

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Griffes de Feu (Corps à corps)		
1	20	15	11	+5 DM 1d6-2		
2	38	16	12	+6 DM 1d6		
3	56	17	13	+7 DM 1d6+2		
4	74	18	14	+8 DM 2d6+1		
5	92	19	15	+9 DM 2d6+3		
6	110	20	16	+10 DM 2d6+5		
7	128	21	17	+11 DM 3d6+4		
8	146	22	18	+12 DM 3d6+7		
9	164	23	19	+13 DM 3d6+10		
10	182	24	20	+14 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Flammes Irradiantes P Lorsque la Créature subit des dégâts au contact, une fois ces derniers résolus, l'attaquant reçoit la moitié des dégâts infligés (les dégâts sont arrondis au nombre entier inférieur).	Repli Stratégique C - G La Créature peut se désengager de n'importe quelle phase de Corps à Corps sans coût de son action d'Attaque. Recharge: 1 tours
Combativité Curative P Au début de chaque tour, la Créature annule l'ensemble des effets d'altérations d'état négatives (Paralysie, Inaction, Poisons, Brûlures, ...)	