

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Naar, World Boss des Ombres Puissance Boss (5/1) PV Base Énorme (24)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/175/bestary/106>

Réussite crit. 20 Échec crit. 1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+3	+1	+3	+3	+0	13

Résistances Contondant, Tranchant, Perforant, Ténèbre

Faiblesses Sacré

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Necrosis (contact)	Pouvoir des ombres (magique)
1	25	13	17	+4 DM 1d6+4	+4 DM 1d4+0
2	49	14	18	+5 DM 1d6+6	+5 DM 1d4+2
3	73	15	19	+6 DM 1d6+8	+6 DM 2d4+2
4	97	16	20	+7 DM 2d6+8	+7 DM 2d4+5
5	121	17	21	+8 DM 2d6+10	+8 DM 2d4+7
6	145	18	22	+9 DM 2d6+13	+9 DM 3d4+7
7	169	19	23	+10 DM 3d6+12	+10 DM 3d4+10
8	193	20	24	+11 DM 3d6+15	+11 DM 3d4+13
9	217	21	25	+12 DM 3d6+18	+12 DM 4d4+13
10	241	22	26	+13 DM 3d6+20	+13 DM 4d4+15

CAPACITÉS

L'appel des ombres

P - M - MAG (INT) - 50m

s'entour d'une zone d'ombre ou aucune lumière ne peut entré ou sortir.À

Vrai Forme

C - MA - SOUTIEN

Prend ça véritable forme. Une masse gigantesque et difforme de cadavre.À

Réveil des Morts

PC - MA - SOUTIEN

La créature peut invoquer ou relever 2 Squelettes (RA 1/2) de son niveau pour combattre à ses côtés. Vaincre la créature fait disparaître les Squelettes invoqués.

Limitation: 1 / Rencontre