

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

Boss (2/1)

PV Base

Moyen (16)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/1/bestary/118>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+0	+3	-2	-1	12

Résistances

Faiblesses

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Mains nues (contact)
1	16	11	7	+5 DM 1d6-2
2	32	12	8	+6 DM 1d6+0
3	48	13	9	+7 DM 1d6+2
4	64	14	10	+8 DM 2d6+2
5	80	15	11	+9 DM 2d6+4
6	96	16	12	+10 DM 2d6+7
7	112	17	13	+11 DM 3d6+6
8	128	18	14	+12 DM 3d6+9
9	144	19	15	+13 DM 3d6+12
10	160	20	16	+14 DM 3d6+14

CAPACITÉS

Télékinésie

C - A - MAG (INT) - 5m

La créature libère une onde télékinétique en ligne de 5 mètres de long pour 3 mètres de large, projetant tout ce qui se trouve devant elle. Les cibles dans la zone sont projetées à 5 mètres et subissent 2d6 dégâts et tombent à terre. L'utilisation de la télékinésie inflige également 2d4 dégâts à son utilisateur, l'énergie instable lui remontant violemment le bras ou le corps.

Temps de rechargement: 2 tour(s)