

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Khendrill PoigneDeFer	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	-----------------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/191/bestiary/124>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+3	-1	-2	+0	12

Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant
-------------	----------------------------------

Faiblesses	Feu, Glace, Foudre, Terre, Vent, Sacré, Ténèbre
------------	---

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup d'épée (contact)		
1	12	17	7	+6 DM 1d6+0		
2	21	18	8	+7 DM 1d6+2		
3	30	19	9	+8 DM 1d6+4		
4	39	20	10	+9 DM 2d6+3		
5	48	21	11	+10 DM 2d6+5		
6	57	22	12	+11 DM 2d6+7		
7	66	23	13	+12 DM 3d6+6		
8	75	24	14	+13 DM 3d6+9		
9	84	25	15	+14 DM 3d6+12		
10	93	26	16	+15 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Taillade Tournoyante C - MA - PHY (FOR) Le chevalier effectue une attaque d'épée qui touche l'ensemble des ennemis présents au contact, infligeant 1d4+1 de dégâts tranchants. Temps de rechargement: 3 tour(s) NIV 3: Les dégâts tranchants passent à 1d6+1. NIV 6: Les dégâts tranchants passent à 2d6+3.	Soins d'Urgence PC - MA - SOUTIEN Le chevalier utilise sur lui même, ou sur un allié dans un rayon de 2 mètres, une potion de soin qui restaure à la cible 1d4+4 PV. De plus, tous les autres alliés présents ont un regain de confiance qui leur confère un bonus de un bonus de +2 à leurs tests d'attaque et de défense pendant 2 tours. Limitation: 2 / Rencontre NIV 3: Les soins prodigués passent à 2d4+8 PV. NIV 6: Les soins prodigués passent à 2d6+12 PV.