

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Dekral Sondais	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	----------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/191/bestiary/125>

Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
----------------	---------	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+1	+3	-1	-1	+3	11

Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant, Sacré
-------------	---

Faiblesses	Feu, Glace, Foudre, Terre, Vent, Ténèbre
------------	--

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de marteau (contact)		
1	12	17	9	+6 DM 1d6+0		
2	21	18	10	+7 DM 1d6+2		
3	30	19	11	+8 DM 1d6+4		
4	39	20	12	+9 DM 2d6+3		
5	48	21	13	+10 DM 2d6+5		
6	57	22	14	+11 DM 2d6+7		
7	66	23	15	+12 DM 3d6+6		
8	75	24	16	+13 DM 3d6+9		
9	84	25	17	+14 DM 3d6+12		
10	93	26	18	+15 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Jugement sacré C - MA - MAG (CHA) - 1m Sur une attaque magique réussie, le paladin inflige 2d4+2 points de dégâts du sacré à sa cible au contact. Limitation: 2 / Rencontre NIV 3: Inflige désormais 2d6+2 points de dégâts. NIV 5: Inflige désormais 2d8+3 points de dégâts. NIV 7: Inflige désormais 2d10+4 points de dégâts.	Rayonnement divin P Le paladin rayonne d'une lumière divine, éclairant autour de lui de 9 mètres de lumières forte et de 9 mètres supplémentaire de lumière faible.Â Lorsque le paladin subit une attaque de contact, l'attaquant subit 1d4 points de dégâts du sacré. NIV 3: L'attaquant subit désormais 1d4+2 points de dégâts du sacré. NIV 5: L'attaquant subit désormais 2d4+2 points de dégâts du sacré. NIV 7: L'attaquant subit désormais 2d4+4 points de dégâts du sacré.