

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Baern Ungart	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (8)
-----	--------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/191/bestiary/127>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+0	+0	+2	+1	+3	+0	10

Résistances	Contondant, Sacré, Ténèbre
-------------	----------------------------

Faiblesses	Tranchant, Perforant
------------	----------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Trait magique (distance)		
1	10	15	17	+2 DM 1d8-2		
2	18	16	18	+3 DM 1d8+0		
3	26	17	19	+4 DM 1d8+2		
4	34	18	20	+5 DM 1d8+4		
5	42	19	21	+6 DM 1d8+6		
6	50	20	22	+7 DM 2d8+4		
7	58	21	23	+8 DM 2d8+6		
8	66	22	24	+9 DM 2d8+9		
9	74	23	25	+10 DM 2d8+12		
10	82	24	26	+11 DM 3d8+11		

CAPACITÉS

Soin collectif PC - MA - SOUTIEN - 10m Le personnage guérit ses blessures et celles de ses alliés. En dépensant 3 PM, il restaure 1d4 PV de tous les personnages joueurs dans un rayon de 10 mètres autour de lui. Limitation: 2 / Rencontre NIV 3: Le Soin Collectif restaure 2d4 PV. NIV 5: Le Soin Collectif restaure 2d4+4 PV NIV 7: Le Soin Collectif restaure 3d4+6 PV	Lumière purificatrice PC - MA - MAG (SAG) Le personnage libère une intense lumière sacrée autour de lui ce qui inflige 1d4+1 de dégâts sacrés aux ennemis dans un rayon de 2 mètres. De plus, cette lumière éblouit les adversaires touchés les empêchant d'agir pendant 1 tour. Limitation: 2 / Rencontre NIV 3: Les dégâts passent à 2d4+2. NIV 5: La portée augmente à 5 mètres de rayon. NIV 7: Les dégâts passent à 2d6+4.
Protection Divine P Le personnage invoque la protection divine pour renforcer la résistance de ses alliés, tous les alliés bénéficient d'un bonus de +1 à leur Def PHY et Def MAG. NIV 3: Le bonus à la Def PHY et Def MAG passe à +2. NIV 5: Le bonus à la Def PHY et Def MAG passe à +3. NIV 7: Le bonus à la Def PHY et Def MAG passe à +4.	