

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

Boss (3/1)

PV Base

Moyen (18)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/185/bestiarj/128>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1 - 2

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+5	+4	+3	+6	+1	-2	14

Résistances

Perforant, Foudre, Sacré

Faiblesses

Contondant, Vent, Ténèbre

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	coup de tronc (contact)	coup de dague (contact)	attaque a distance (distance)
1	21	17	13	+7 DM 1d6+2	+8 DM 1d6+1	+6 DM 1d8+0
2	39	18	14	+8 DM 1d6+4	+9 DM 1d6+3	+7 DM 1d8+2
3	57	19	15	+9 DM 1d6+6	+10 DM 1d6+5	+8 DM 1d8+4
4	75	20	16	+10 DM 2d6+6	+11 DM 2d6+5	+9 DM 1d8+7
5	93	21	17	+11 DM 2d6+8	+12 DM 2d6+7	+10 DM 1d8+9
6	111	22	18	+12 DM 2d6+11	+13 DM 2d6+10	+11 DM 2d8+8
7	129	23	19	+13 DM 3d6+10	+14 DM 3d6+9	+12 DM 2d8+10
8	147	24	20	+14 DM 3d6+13	+15 DM 3d6+12	+13 DM 2d8+13
9	165	25	21	+15 DM 3d6+16	+16 DM 3d6+15	+14 DM 2d8+16
10	183	26	22	+16 DM 3d6+18	+17 DM 3d6+17	+15 DM 3d8+14

CAPACITÉS

attaque runique

C - A - MAG (DEX) - 15m

quand joris utilise une rune Â , il peut lancer une attaque Â qui utilise soit l'élément de feu , de l'eau Â ou la foudreÂ

Limitation: 2 / Jour

Temps de rechargement: 1 tour(s)