

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Gobelin Transcendé

Puissance

Mini-boss (PV) (2/1)

PV Base

Moyen (18)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiar/135>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+2	+0	+0	+1	12

Résistances

Feu, Ténèbre

Faiblesses

Tranchant, Glace, Sacré

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Griffes de Feu (contact)
1	20	15	11	+5 DM 1d6-2
2	38	16	12	+6 DM 1d6+0
3	56	17	13	+7 DM 1d6+2
4	74	18	14	+8 DM 2d6+1
5	92	19	15	+9 DM 2d6+3
6	110	20	16	+10 DM 2d6+5
7	128	21	17	+11 DM 3d6+4
8	146	22	18	+12 DM 3d6+7
9	164	23	19	+13 DM 3d6+10
10	182	24	20	+14 DM 3d6+13

CAPACITÉS

Repli Stratégique

C - G

La Créature peut se désengager de n'importe quelle phase de Corps à Corps sans coût de son action d'Attaque.

Temps de rechargement: 1 tour(s)

Flammes Irradiantes

P

Lorsque la Créature subit des dégâts au contact, une fois ces derniers résolus, l'attaquant reçoit la moitié des dégâts infligés (les dégâts sont arrondis au nombre entier inférieur).

Combativité Curative

P

Au début de chaque tour, la Créature annule l'ensemble des effets d'altérations d'état négatives (Paralysie, Inaction, Poisons, Brûlures, ...)