

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

Standard (3/1)

PV Base

Grand (10)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/191/bestary/137>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+3	+2	+2	+2	+0	13

Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant
-------------	----------------------------------

Faiblesses	
------------	--

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Griffe ombreuse (contact)	Trait ombreux (distance)
1	12	15	15	+4 DM 1d6-2	+4 DM 1d8-3
2	22	16	16	+5 DM 1d6+0	+5 DM 1d8-1
3	32	17	17	+6 DM 1d6+2	+6 DM 1d8+1
4	42	18	18	+7 DM 2d6+1	+7 DM 1d8+3
5	52	19	19	+8 DM 2d6+3	+8 DM 1d8+5
6	62	20	20	+9 DM 2d6+5	+9 DM 2d8+3
7	72	21	21	+10 DM 3d6+4	+10 DM 2d8+5
8	82	22	22	+11 DM 3d6+7	+11 DM 2d8+8
9	92	23	23	+12 DM 3d6+10	+12 DM 2d8+11
10	102	24	24	+13 DM 3d6+13	+13 DM 3d8+10

CAPACITÉS

Née dans les ombres

P

Rend la créature intouchable si elle n'est pas dans une zone de lumière.

Sensibilité à la lumière

P

Dans une zone de forte lumière, la créature à un malus de -2 à ses tests d'attaques

Appel des ombres

C - MA

Invoke 1d4 Ombrables pour lui venir en aide.

Limitation: 1 / Rencontre

Vol de voix

C - A - MAG (SAG) - 18m

Vol la voix d'un joueur, la rendant muette le temps de la capacité. Le joueur doit faire un test de Sagesse difficulté 14 pour y résister. Si la cible échoue, elle ne peut plus parler ou lancer de sort pendant 2 tours.

Temps de rechargement: 3 tour(s)