

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom  Puissance  PV Base

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/5/bestiary/14>

Réussite crit.  Échec crit.

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+5	+2	+2	+2	+3	15

Résistances

Faiblesses

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure (contact)	Coup de patte (contact)	Coup de queue (contact)
1	13	15	15	+3 DM 1d6-2	+3 DM 1d6-2	+4 DM 1d6-1
2	24	16	16	+4 DM 1d6+0	+4 DM 1d6+0	+5 DM 1d6+1
3	35	17	17	+5 DM 1d6+2	+5 DM 1d6+2	+6 DM 1d6+3
4	46	18	18	+6 DM 2d6+1	+6 DM 2d6+1	+7 DM 2d6+2
5	57	19	19	+7 DM 2d6+3	+7 DM 2d6+3	+8 DM 2d6+4
6	68	20	20	+8 DM 2d6+5	+8 DM 2d6+5	+9 DM 2d6+6
7	79	21	21	+9 DM 3d6+4	+9 DM 3d6+4	+10 DM 3d6+5
8	90	22	22	+10 DM 3d6+7	+10 DM 3d6+7	+11 DM 3d6+8
9	101	23	23	+11 DM 3d6+10	+11 DM 3d6+10	+12 DM 3d6+11
10	112	24	24	+12 DM 3d6+13	+12 DM 3d6+13	+13 DM 3d6+14

## CAPACITÉS

### Trouble dimensionnel

P

La créature se voit mal et paraît être à quelques distances de l'endroit où elle est réellement. Cette capacité lui donne +2 à sa DEF PHY et DEF MAG, et donne un malus de -2 en ATT PHY et ATT MAG (sauf sort de zone) à ses attaquants.
