

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

Boss (4/1)

PV Base

Grand (20)

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/251/bestary/142>

|                |    |             |   |
|----------------|----|-------------|---|
| Réussite crit. | 20 | Échec crit. | 1 |
|----------------|----|-------------|---|

| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| -2  | +2  | +1  | +5  | +4  | +1  | 12         |

|             |         |
|-------------|---------|
| Résistances | Ténèbre |
|-------------|---------|

|            |       |
|------------|-------|
| Faiblesses | Sacré |
|------------|-------|

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | projectile sombre (distance) | lancé de couteau (distance) |
|-----|-----|---------|---------|------------------------------|-----------------------------|
| 1   | 21  | 13      | 19      | +4 DM 1d8+0                  | +4 DM 1d8-1                 |
| 2   | 41  | 14      | 20      | +5 DM 1d8+2                  | +5 DM 1d8+1                 |
| 3   | 61  | 15      | 21      | +6 DM 1d8+4                  | +6 DM 1d8+3                 |
| 4   | 81  | 16      | 22      | +7 DM 1d8+7                  | +7 DM 1d8+6                 |
| 5   | 101 | 17      | 23      | +8 DM 1d8+9                  | +8 DM 1d8+8                 |
| 6   | 121 | 18      | 24      | +9 DM 2d8+8                  | +9 DM 2d8+7                 |
| 7   | 141 | 19      | 25      | +10 DM 2d8+10                | +10 DM 2d8+9                |
| 8   | 161 | 20      | 26      | +11 DM 2d8+13                | +11 DM 2d8+12               |
| 9   | 181 | 21      | 27      | +12 DM 2d8+16                | +12 DM 2d8+15               |
| 10  | 201 | 22      | 28      | +13 DM 3d8+14                | +13 DM 3d8+13               |

## CAPACITÉS

### Armée des morts

C - A - MAG (INT) - 20m

Une fois par jour, le Nécromancien peut invoquer d'innombrables squelettes émergeant du sol pour attaquer ses ennemis pendant [niv] tours. Les cibles situées dans un rayon de 20 m autour du Nécromancien subissent automatiquement 3d6 DM par tour, à moins qu'elles n'utilisent une action limitée pour s'opposer aux squelettes (ce qui réduit les DM à 1d6). Les squelettes restent autour du Nécromancien et se déplacent en même temps que lui dans une zone de 20 m de rayon. Tous les déplacements dans cette zone (même ceux des alliés) sont divisés par deux.

### Putréfaction

C - A - MAG (INT) - 10m

En réussissant un test d'attaque magique INT (portée 10 m), le Nécromancien fait pourrir les chairs de sa victime, infligeant [1d6 + INT] DM. La victime subit un malus de -2 à tous ses tests pour le reste du combat, à moins de réussir un test de CON difficulté [12 + INT].

Temps de rechargement: 1 tour(s)

### Baiser du Vampire

PC - A - MAG (INT) - 50m

Ce sort nécessite la réussite d'un test d'attaque magique INT (portée 50 m). La cible subit [1d8+Mod. d'INT] DM et le Nécromancien récupère autant de PV (sans dépasser son score max de PV).

### Briser les cœurs

C - A - MAG (INT) - 20m

Le Nécromancien fait mine de broyer le coeur de sa victime. Il doit réussir une attaque magique (portée 20 m) et inflige [5d6 + Mod. d'INT] DM. La victime divise les DM par deux si elle réussit un test de CON difficulté [10 + Mod. d'INT].