

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom  Puissance  PV Base

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/5/bestiary/17>

Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
----------------	---------	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+4	+2	+2	+2	+3	14

Résistances	
-------------	--

Faiblesses	
------------	--

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Lance (contact)	Arc court (distance)	Ruede (contact)
1	12	15	15	+3 DM 1d6-2	+5 DM 1d8-3	+3 DM 1d6-1
2	22	16	16	+4 DM 1d6+0	+6 DM 1d8-1	+4 DM 1d6+1
3	32	17	17	+5 DM 1d6+2	+7 DM 1d8+1	+5 DM 1d6+3
4	42	18	18	+6 DM 2d6+1	+8 DM 1d8+3	+6 DM 2d6+2
5	52	19	19	+7 DM 2d6+3	+9 DM 1d8+5	+7 DM 2d6+4
6	62	20	20	+8 DM 2d6+5	+10 DM 2d8+3	+8 DM 2d6+6
7	72	21	21	+9 DM 3d6+4	+11 DM 2d8+5	+9 DM 3d6+5
8	82	22	22	+10 DM 3d6+7	+12 DM 2d8+8	+10 DM 3d6+8
9	92	23	23	+11 DM 3d6+10	+13 DM 2d8+11	+11 DM 3d6+11
10	102	24	24	+12 DM 3d6+13	+14 DM 3d8+10	+12 DM 3d6+14

## CAPACITÉS

**Charge** C - MA - PHY (DEX)

La créature peut charger un adversaire pour le piétiner. Sa charge lui fait parcourir jusqu'à 30m (au lieu de 10). La créature doit être au moins à 10m de sa cible pour pouvoir lancer sa charge. Les DM seront égaux au double des dégâts de ruade.
