

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Golem de Pierre

Puissance

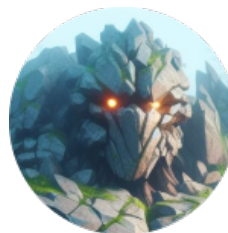
Boss (2/1)

PV Base

Moyen (17)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/8/bestiary/18>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+5	-2	+5	-2	+0	+0	8

Résistances

Tranchant, Perforant, Vent

Faiblesses

Contondant, Terre

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	poings et pieds (contact)
1	22	21	11	+6 DM 1d6-1
2	39	22	12	+7 DM 1d6+1
3	56	23	13	+8 DM 1d6+3
4	73	24	14	+9 DM 2d6+3
5	90	25	15	+10 DM 2d6+5
6	107	26	16	+11 DM 2d6+8
7	124	27	17	+12 DM 3d6+7
8	141	28	18	+13 DM 3d6+10
9	158	29	19	+14 DM 3d6+13
10	175	30	20	+15 DM 3d6+15

CAPACITÉS

Renversement

C - A - PHY (FOR)

A réserver aux créatures de grande taille ou de taille très très très grande ! Fonctionne aussi avec les créature possédant une très grande force. Cela affecte les cibles plus petite que la créature ou de force inférieure. Sur un test d'attaque réussi de [plage de critique]+3, la créature renverse sa cible sauf si celle-ci reussi un test de FOR ou DEX de 10+FOR de la créature.

Temps de rechargement: 2 tour(s)

NIV 4: L'attaque devient une attaque de zone affectant toute les cible face à la créature dans un rayon de 180° et d'une distance équivalente au 3/4 de la taille de la créature.

NIV 6: En plus d'être renversée, la cible est projetée à une distance de 1d6m et subit 2d6 de DM supplémentaires. La cible doit réussir un test de CON de 15 ou être assommée.

NIV 8: Porte les DM de la projection à 2d6 + NIV de la créature.