

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Chien de guerre

Puissance

Standard (1/2)

PV Base

Moyen (8)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/5/bestiary/20>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1 - 2

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+3	+3	-2	-2	-2	13

Résistances

Tranchant, Perforant

Faiblesses

Feu

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure (contact)
1	11	17	7	+3 DM 1d6-1
2	19	18	8	+4 DM 1d6+1
3	27	19	9	+5 DM 1d6+3
4	35	20	10	+6 DM 2d6+2
5	43	21	11	+7 DM 2d6+4
6	51	22	12	+8 DM 2d6+6
7	59	23	13	+9 DM 3d6+5
8	67	24	14	+10 DM 3d6+8
9	75	25	15	+11 DM 3d6+11
10	83	26	16	+12 DM 3d6+14

CAPACITÉS

Saut

PC - MA - PHY (DEX)

La créature peut sauter à grande distance d'un seul coup et attaquer un adversaire normalement hors de portée

NIV 1: Saut sur une distance de 10m, suivi d'une attaque de morsure

NIV 4: Saut sur une distance de 15m, suivi d'une attaque de morsure

NIV 8: Saut sur une distance de 20m, suivi d'une attaque de morsure

Bond renversant

C - A - PHY (DEX) - 5m

La créature bondit sur son adversaire pour le renverser, le mettre au sol et le bloquer. Une fois l'adversaire au sol, la créature a +2 pour attaquer. L'adversaire doit faire un test de FOR difficulté 15 pour repousser la créature et se relever

NIV 3: +3 pour attaquer

NIV 5: test de FOR difficulté 20 pour repousser la créature et se relever

NIV 8: +4 pour attaquer