

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

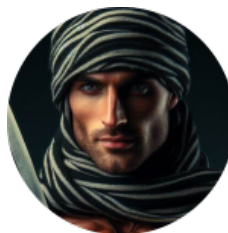
Mini-boss (DM) (2/1)

PV Base

Grand (10)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/18/bestiary/23>

Réussite crit.

19 - 20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+3	-1	-1	+2	12

Résistances

Terre, Vent

Faiblesses

Perforant, Feu

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Epée à Deux Mains (contact)
1	13	17	9	+5 DM 1d6-1
2	23	18	10	+6 DM 1d6+1
3	33	19	11	+7 DM 1d6+3
4	43	20	12	+8 DM 2d6+3
5	53	21	13	+9 DM 2d6+5
6	63	22	14	+10 DM 2d6+8
7	73	23	15	+11 DM 3d6+7
8	83	24	16	+12 DM 3d6+10
9	93	25	17	+13 DM 3d6+13
10	103	26	18	+14 DM 3d6+15

CAPACITÉS

Attaque Balayante

P - 2m

En combat rapproché, cette créature peut attaquer simultanément un nombre d'adversaires correspondant à son Ratio d'Adversité (RA). Lorsqu'elle réalise une attaque de mêlée, elle effectue un seul test d'attaque qui s'applique à chaque ennemi ciblé à portée. Chaque adversaire touché subit les dégâts standards de l'attaque, mais peut toujours se défendre, en encaissant, esquivant ou parant l'assaut.