

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

Boss (3/1)

PV Base

Grand (20)

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/1/bestiary/24>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1 - 2

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+4	+2	+3	-1	+1	-2	12

Résistances

Tranchant, Terre

Faiblesses

Perforant, Feu, Foudre

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de patte (contact)
1	23	17	13	+5 DM 1d6-1
2	43	18	14	+6 DM 1d6+1
3	63	19	15	+7 DM 1d6+3
4	83	20	16	+8 DM 2d6+3
5	103	21	17	+9 DM 2d6+5
6	123	22	18	+10 DM 2d6+8
7	143	23	19	+11 DM 3d6+7
8	163	24	20	+12 DM 3d6+10
9	183	25	21	+13 DM 3d6+13
10	203	26	22	+14 DM 3d6+15

## CAPACITÉS

### Toile d'Emprisonnement

PC - MA - PHY (DEX) - 10m

La créature lance un toile visqueuse et collante de 5 mètres de larges immobilisant les joueurs touchés pendant 2 tours. Ceux-ci doivent réussir un test de FOR de difficulté 10 pour s'en défaire. Un allié à proximité peut le libérer contre une action d'attaque.

**Temps de rechargement:** 2 tour(s)

### Morsure Empoisonnée

C - A - PHY (FOR)

La créature effectue une morsure qui diffuse du poison dans le corps de sa victime. Celle-ci subit 1d4+1 de dégâts perforants puis 1d4+1 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant.

**Temps de rechargement:** 2 tour(s)

**NIV 3:** Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 2d4+1.

**NIV 6:** Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 2d6+3.