

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Shaman Orc

Puissance

Standard (2/1)

PV Base

Moyen (9)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/1/bestiary/28>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+0	+2	+4	+3	+1	10

Résistances

Feu, Glace

Faiblesses

Contondant, Tranchant

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Dague (contact)	Rayon Magique (magique)
1	11	15	17	+4 DM 1d6-1	+6 DM 1d4+2
2	20	16	18	+5 DM 1d6+1	+7 DM 1d4+4
3	29	17	19	+6 DM 1d6+3	+8 DM 2d4+4
4	38	18	20	+7 DM 2d6+2	+9 DM 2d4+6
5	47	19	21	+8 DM 2d6+4	+10 DM 2d4+8
6	56	20	22	+9 DM 2d6+6	+11 DM 3d4+7
7	65	21	23	+10 DM 3d6+5	+12 DM 3d4+10
8	74	22	24	+11 DM 3d6+8	+13 DM 3d4+13
9	83	23	25	+12 DM 3d6+11	+14 DM 4d4+13
10	92	24	26	+13 DM 3d6+14	+15 DM 4d4+16

CAPACITÉS

Armure Magique

C - MA - SOUTIEN

La créature revêt une Armure Magique permettant de réduire de moitié tous les dégâts physiques pendant 1 tour.

Temps de rechargement: 3 tour(s)

NIV 3: L'Armure Magique dure 2 tours.

NIV 6: Les dégâts magiques sont aussi réduits de moitié.

Aura de Guérison

PC - MA - SOUTIEN

La créature émet une aura de soin lui permettant de rendre 1d4+2 à toutes créatures alliées autour d'elle dans un rayon de 5m.

Limitation: 2 / Rencontre

NIV 3: L'aura rend 2d4+2 PV aux créatures alliées.

NIV 5: L'aura rend 2d4+4 PV aux créatures alliées.

NIV 7: L'aura rend 2d6+6 PV aux créatures alliées.