

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Ours-Hibou

Puissance

Standard (2/1)

PV Base

Grand (12)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/8/bestiary/3>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1 - 2

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+4	+1	+3	-2	+1	-2	11

Résistances

Contondant, Perforant

Faiblesses

Feu, Glace, Ténèbre

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Bec et griffes (contact)
1	15	17	13	+5 DM 1d6-2
2	27	18	14	+6 DM 1d6+0
3	39	19	15	+7 DM 1d6+2
4	51	20	16	+8 DM 2d6+1
5	63	21	17	+9 DM 2d6+3
6	75	22	18	+10 DM 2d6+5
7	87	23	19	+11 DM 3d6+4
8	99	24	20	+12 DM 3d6+7
9	111	25	21	+13 DM 3d6+10
10	123	26	22	+14 DM 3d6+13

CAPACITÉS

Charge

C - MA - PHY (FOR) - 30m

La créature parcourt une distance maximum de 30 mètres et réalise une attaque, lancez deux d20 et gardez le meilleur résultat. Si l'attaque est réussie, en plus des DM normaux, une victime de taille inférieure ou égale à la créature, doit faire un test opposé de FOR ou être Renversée.

Limitation: 3 / Rencontre

Temps de rechargement: 2 tour(s)

NIV 3: La créature piétine son adversaire s'il est renversé. + 2d6 de DM

NIV 5: Les DM de charge augmentent de 1d6

NIV 8: Les DM de piétinement passent à 2d6+ NIV de la créature. Les DM de charge augmentent de 1d6 tous les deux niveaux.