

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Golem de tapis

Puissance

Standard (2/1)

PV Base

Grand (10)

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/46/bestiary/38>

|                |         |             |   |
|----------------|---------|-------------|---|
| Réussite crit. | 19 - 20 | Échec crit. | 1 |
|----------------|---------|-------------|---|

| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| +3  | +0  | +3  | +0  | +0  | +2  | 10         |

|             |   |
|-------------|---|
| Résistances | Contondant, Tranchant, Perforant, Glace |
|-------------|---|

|            |     |
|------------|-----|
| Faiblesses | Feu |
|------------|-----|

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | coup de poing (contact) |  |  |
|-----|-----|---------|---------|-------------------------|--|--|
| 1   | 13  | 17      | 11      | +6 DM 1d6+0             |  |  |
| 2   | 23  | 18      | 12      | +7 DM 1d6+2             |  |  |
| 3   | 33  | 19      | 13      | +8 DM 1d6+4             |  |  |
| 4   | 43  | 20      | 14      | +9 DM 2d6+3             |  |  |
| 5   | 53  | 21      | 15      | +10 DM 2d6+5            |  |  |
| 6   | 63  | 22      | 16      | +11 DM 2d6+7            |  |  |
| 7   | 73  | 23      | 17      | +12 DM 3d6+6            |  |  |
| 8   | 83  | 24      | 18      | +13 DM 3d6+9            |  |  |
| 9   | 93  | 25      | 19      | +14 DM 3d6+12           |  |  |
| 10  | 103 | 26      | 20      | +15 DM 3d6+15           |  |  |

## CAPACITÉS

### Enroulement

C

Permet à la créature de s'enrouler autour d'un joueur et de s'en servir comme bouclier humain.

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |