

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom **Lumis, le Gardien Astral** Puissance **Mini-boss (PV) (3/1)** PV Base **Moyen (15)**

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/46/bestiary/43>

Réussite crit. **20** Échec crit. **1**

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	-2	+4	+3	+2	+0	8

Résistances **Sacré**

Faiblesses **Ténèbre**

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Projectile Astral (magique)
1	19	19	15	+6 DM 1d4+1
2	34	20	16	+7 DM 1d4+3
3	49	21	17	+8 DM 2d4+3
4	64	22	18	+9 DM 2d4+5
5	79	23	19	+10 DM 2d4+7
6	94	24	20	+11 DM 3d4+6
7	109	25	21	+12 DM 3d4+9
8	124	26	22	+13 DM 3d4+12
9	139	27	23	+14 DM 4d4+12
10	154	28	24	+15 DM 4d4+15

## CAPACITÉS

### Bouclier Astral

C - M - 5m

Lumis peut générer un bouclier d'énergie autour de lui ou de ses alliés, absorbant une quantité significative de dégâts avant de se dissiper.

### Vision Véridique

PC - G - MAG

Ses yeux perçoivent la véritable essence des choses, rendant Lumis capable de voir à travers les illusions et les transformations magiques.

### Vol

PC - G

Grâce à sa maîtrise des vents et de l'énergie astrale, Lumis peut se déplacer rapidement dans les airs.