

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Malédiction de Kar-Gazog

Puissance

Mini-boss (PV) (6/1)

PV Base

Titanesque (30)

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/57/bestiary/49>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1 - 2

FOR DEX CON INT SAG CHA Initiative

+5

+5

+3

+3

+4

-2

15

Résistances

Faiblesses

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure (contact)	Balayage (contact)
1	33	17	19	+6 DM 1d6-1	+7 DM 1d6-4
2	63	18	20	+7 DM 1d6+1	+8 DM 1d6-2
3	93	19	21	+8 DM 1d6+3	+9 DM 1d6+0
4	123	20	22	+9 DM 2d6+2	+10 DM 2d6-1
5	153	21	23	+10 DM 2d6+4	+11 DM 2d6+1
6	183	22	24	+11 DM 2d6+6	+12 DM 2d6+3
7	213	23	25	+12 DM 3d6+5	+13 DM 3d6+2
8	243	24	26	+13 DM 3d6+8	+14 DM 3d6+5
9	273	25	27	+14 DM 3d6+11	+15 DM 3d6+8
10	303	26	28	+15 DM 3d6+14	+16 DM 3d6+11

## CAPACITÉS

### Cacophonie

C - G - 5m

Utilisant toutes les voix à sa disposition, la Malédiction lance une cacophonie assourdissante qui étourdit sa cible durant 2 tours (jet de constitution de 15+ pour annuler l'effet)

**Temps de rechargement:** 1 tour(s)

### Visage familier

PC - A - MAG (INT) - 3m

Piochant dans son immense répertoire de visages, la Malédiction modifie l'un de ses visages pour s'adapter aux réactions de son adversaire jusqu'à trouver l'apparence qui a le plus d'impact sur lui (frayeur, pitié, tristesse). La victime subit un malus de force lors d'une attaque pour les 3 prochains tours (jet de sagesse de 15 pour annuler l'effet, ou si la Malédiction change de cible)

**Temps de rechargement:** 2 tour(s)