

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Terreur Nocturne (Loup-Garou)

Puissance

Mini-boss (PV) (4/1)

PV Base

Grand (19)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/65/bestiary/55>

Réussite crit.

19 - 20

Échec crit.

1

FOR DEX CON INT SAG CHA Initiative

+3 +2 +2 +2 +1 +3

12

Résistances

Contondant, Ténèbre

Faiblesses

Sacré

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Furie ténébreuse (contact)
1	21	15	13	+7 DM 1d6+1
2	40	16	14	+8 DM 1d6+3
3	59	17	15	+9 DM 1d6+5
4	78	18	16	+10 DM 2d6+4
5	97	19	17	+11 DM 2d6+6
6	116	20	18	+12 DM 2d6+8
7	135	21	19	+13 DM 3d6+7
8	154	22	20	+14 DM 3d6+10
9	173	23	21	+15 DM 3d6+13
10	192	24	22	+16 DM 3d6+16

CAPACITÉS

Ascendance effrayante

PC - G - MAG (CHA) - 10m

La vue et la présence de cette créature glace d'effroi les plus vaillants. JP de SAG diff. 13 ou malus de 3 aux Attaques pendant le 1er tour de combat.