

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom **Sombre Émissaire** Puissance **Mini-boss (PV) (3/1)** PV Base **Moyen (15)**

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/65/bestiary/56>

Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
----------------	---------	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+0	+2	+0	+3	+3	+3	12

Résistances	Contondant, Tranchant, Ténèbre
-------------	--------------------------------

Faiblesses	Feu, Vent, Sacré
------------	------------------

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Paroles insensées (distance)
1	15	11	17	+6 DM 1d8-2
2	30	12	18	+7 DM 1d8+0
3	45	13	19	+8 DM 1d8+2
4	60	14	20	+9 DM 1d8+4
5	75	15	21	+10 DM 1d8+6
6	90	16	22	+11 DM 2d8+4
7	105	17	23	+12 DM 2d8+6
8	120	18	24	+13 DM 2d8+9
9	135	19	25	+14 DM 2d8+12
10	150	20	26	+15 DM 3d8+11

## CAPACITÉS

### Épuisement moral

C - A - MAG (CHA) - 10m

Elle peut utiliser son verbe pour épuiser la santé mentale d'un adversaire doté de pouvoirs magiques. Celui-ci doit réussir un Jet de SAG diff. 13 ou perdre : Niv. 1 à 3 de l'Émissaire : 1D6 Points de Magie Niv. 4 à 6 de l'Émissaire : 2D6 Points de Magie Niv. 7+ À À de l'Émissaire : 3D6 Points de magie

**Limitation:** 3 / Rencontre

**Temps de rechargement:** 3 tour(s)