

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

Puissance

Standard (1/2)

PV Base

Petit (5)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/75>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+2	-1	+0	+0	+0	12

Résistances

Faiblesses

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure (contact)
1	4	9	11	+4 DM 1d6-2
2	9	10	12	+5 DM 1d6+0
3	14	11	13	+6 DM 1d6+2
4	19	12	14	+7 DM 2d6+1
5	24	13	15	+8 DM 2d6+3
6	29	14	16	+9 DM 2d6+5
7	34	15	17	+10 DM 3d6+4
8	39	16	18	+11 DM 3d6+7
9	44	17	19	+12 DM 3d6+10
10	49	18	20	+13 DM 3d6+13

CAPACITÉS

Morsure Virale

C - MA - PHY (FOR)

La créature effectue une morsure qui un virus dans le corps de sa victime. Celle-ci subit 1d4-1 de dégâts perforants puis 1d4-1 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant.

Temps de rechargement: 1 tour(s)

NIV 3: Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 1d4+2.

NIV 6: Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 2d4.