

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom Chevalier Capitaine

Puissance

Mini-boss (PV) (2/1)

PV Base

Moyen (16)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/87>

Réussite crit.

19 - 20

Échec crit.

1

FOR DEX CON INT SAG CHA Initiative

+2

+1

+2

+0

+1

+2

11

Résistances

Tranchant, Perforant, Non-élémentaire

Faiblesses

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup d'épée (contact)	Fendeur de rafale (8m) (distance)
1	18	15	13	+3 DM 1d6+0	+3 DM 1d8-2
2	34	16	14	+4 DM 1d6+2	+4 DM 1d8+0
3	50	17	15	+5 DM 1d6+4	+5 DM 1d8+2
4	66	18	16	+6 DM 2d6+3	+6 DM 1d8+4
5	82	19	17	+7 DM 2d6+5	+7 DM 1d8+6
6	98	20	18	+8 DM 2d6+7	+8 DM 2d8+4
7	114	21	19	+9 DM 3d6+6	+9 DM 2d8+6
8	130	22	20	+10 DM 3d6+9	+10 DM 2d8+9
9	146	23	21	+11 DM 3d6+12	+11 DM 2d8+12
10	162	24	22	+12 DM 3d6+15	+12 DM 3d8+11

CAPACITÉS

Taillade Tournoyante

C - MA - PHY (FOR)

Le chevalier effectue une attaque d'épée qui touche l'ensemble des ennemis présents au contact, infligeant 1d4+1 de dégâts tranchants.

Temps de rechargement: 3 tour(s)

NIV 3: Les dégâts tranchants passent à 1d6+1.

NIV 6: Les dégâts tranchants passent à 2d6+3.

Soins d'Urgence

PC - MA - SOUTIEN

Le chevalier utilise sur lui-même, ou sur un allié dans un rayon de 2 mètres, une potion de soin qui restaure à la cible 1d4+4 PV. De plus, tous les autres alliés présents ont un regain de confiance qui leur confère un bonus de +2 à leurs tests d'attaque et de défense pendant 2 tours.

Limitation: 2 / Rencontre

NIV 3: Les soins prodigués passent à 2d4+8 PV.

NIV 6: Les soins prodigués passent à 2d6+12 PV.