

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |         |           |                      |         |            |
|-----|---------|-----------|----------------------|---------|------------|
| Nom | Rôdeuse | Puissance | Mini-boss (PV) (2/1) | PV Base | Moyen (15) |
|-----|---------|-----------|----------------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/91>

| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| +2  | +2  | +1  | +1  | +1  | +2  | 12         |

|                |                    |             |   |
|----------------|--------------------|-------------|---|
| Réussite crit. | 19 - 20            | Échec crit. | 1 |
| Résistances    | Contondant, Foudre |             |   |
| Faiblesses     | Perforant          |             |   |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | Coup d'épée (contact) | Arc court (20m) (distance) | Dague de foudre (magique) |
|-----|-----|---------|---------|-----------------------|----------------------------|---------------------------|
| 1   | 16  | 13      | 13      | +3 DM 1d6-1           | +4 DM 1d8-3                | +2 DM 1d4-1               |
| 2   | 31  | 14      | 14      | +4 DM 1d6+1           | +5 DM 1d8-1                | +3 DM 1d4+1               |
| 3   | 46  | 15      | 15      | +5 DM 1d6+3           | +6 DM 1d8+1                | +4 DM 2d4+1               |
| 4   | 61  | 16      | 16      | +6 DM 2d6+2           | +7 DM 1d8+3                | +5 DM 2d4+3               |
| 5   | 76  | 17      | 17      | +7 DM 2d6+4           | +8 DM 1d8+5                | +6 DM 2d4+5               |
| 6   | 91  | 18      | 18      | +8 DM 2d6+6           | +9 DM 2d8+3                | +7 DM 3d4+4               |
| 7   | 106 | 19      | 19      | +9 DM 3d6+5           | +10 DM 2d8+5               | +8 DM 3d4+7               |
| 8   | 121 | 20      | 20      | +10 DM 3d6+8          | +11 DM 2d8+8               | +9 DM 3d4+10              |
| 9   | 136 | 21      | 21      | +11 DM 3d6+11         | +12 DM 2d8+11              | +10 DM 4d4+10             |
| 10  | 151 | 22      | 22      | +12 DM 3d6+14         | +13 DM 3d8+10              | +11 DM 4d4+13             |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Libération de Potentiel</b> <span>PC - MA - SOUTIEN</span></p> <p>La Rôdeuse concentre ses capacités et décuple l'ensemble de ses aptitudes physiques et mentales. Pendant 3 tours : sa distance de déplacement passe à 20 mètres par action de mouvement, elle peut se désengager d'un corps à corps face à un ennemi sans aucun coût, et obtient un bonus de +2 sur l'ensemble de ses test d'attaques et de défense.</p> <p><b>Temps de rechargement:</b> 5 tour(s)</p> <p><b>NIV 6:</b> Le statut de "Libération de Potentiel" de la Rôdeuse dure 5 tours.</p> | <p><b>Premiers Soins</b> <span>PC - A - SOUTIEN</span></p> <p>La Rôdeuse utilise des baumes curatifs sur ses blessures et restaure 1d4+4 PV. Annule également les effets de poisons.</p> <p><b>Limitation:</b> 1 / Rencontre</p> <p><b>NIV 3:</b> Les PV restaurés passent à 2d4+8.</p> <p><b>NIV 6:</b> Les PV restaurés passent à 2d6+12.</p> |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |