

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom  Puissance  PV Base

## SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/93>

Réussite crit.  Échec crit.

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+1	+2	-1	+0	+1	+1	12

Résistances

Faiblesses

## ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de bec (contact)	Rafale (10m) (magique)
1	4	9	13	+2 DM 1d6-1	+2 DM 1d4-1
2	9	10	14	+3 DM 1d6+1	+3 DM 1d4+1
3	14	11	15	+4 DM 1d6+3	+4 DM 2d4+1
4	19	12	16	+5 DM 2d6+2	+5 DM 2d4+3
5	24	13	17	+6 DM 2d6+4	+6 DM 2d4+5
6	29	14	18	+7 DM 2d6+6	+7 DM 3d4+4
7	34	15	19	+8 DM 3d6+5	+8 DM 3d4+7
8	39	16	20	+9 DM 3d6+8	+9 DM 3d4+10
9	44	17	21	+10 DM 3d6+11	+10 DM 4d4+10
10	49	18	22	+11 DM 3d6+14	+11 DM 4d4+13

## CAPACITÉS

### Plongeon Piqué

C - A - PHY (DEX) - 5m

La créature bondit jusqu'à 5 mètres en direction d'une cible et inflige 1d4+1 de dégâts perforants. Cette action peut désengager d'un contact avec un autre ennemi.

**NIV 3:** Les dégâts perforants passent à 1d8+2.

**NIV 6:** Les dégâts perforants passent à 2d6+2.