

Les Boutiques de **Dherin Khöklèrh**

Armand Le Flagornand Maître couturier : Peut améliorer la qualité des tenues en les ajustant à votre silhouette. La qualité du travail de son atelier est renommée avec des prix en rapport. **(Tenues de Mystiques et de Croyants)**

- *Meilleur confort : +1 aux dé de récupération de Pdv ou de mana : 200NX/point et 2 semaines de travail/ point (Max+2 au total/Tenue)
- *Meilleure prestance : +1 aux jets de CHA : 200NX/point et 2 semaines de travail/ point (Max+2 au total/Tenue)

Moutamil ib Braramir Artisan couturier : C'est un petit artisan qui est très apprécié pour la qualité de ses rapiécages des vêtements en tissus. **(Tenues de Mystiques et de Croyants)**
Tarifs habituels : 10x points de durabilité perdu. Délai : 1h/points.

Lhi Foun May Maître Armurier : Possède le plus important atelier de l'Archipel. Il est très sollicité ce qui peut demander un délai de 6-CHA semaines pour obtenir ses services. Il est en mesure, avec ses artisans d'apporter des améliorations notables aux armes, mais aussi aux armures. **(Tenues de Combattants)**

- Arme équilibrée (Max +3) : 25 Nx/points avec un travail d'une semaine / point.
- Arme « effilée » (Max +5) : 20Nx/point avec un travail d'un jour/point
- Arme meutrière (Max 3d ou 4d pour les armes à 2 mains) : 40 Nx /dé avec 30 jours de travail/point
- *Meilleur confort : +1 aux dé de récupération de Pdv ou de mana : 200NX/point et 2 semaines de travail/ point (Max+2 au total/Tenue)
- *Meilleure résistance: +1 aux jets de CON: 200NX/point et 2 semaines de travail/ point (Max+2 au total/Tenue)

Louy Camaïeu le Maroquinier : La majeure partie de la clientèle fait appel à ses services pour des accessoires en cuir : sac, bourses ... qui sont de bonne facture.

Mais, sous le manteau, il est aussi connu pour entretenir les tenues vestimentaires de gens moins recommandables, et pas seulement **(Tenues de Combattants)**:

- Réparation : 30 Nx/point de durabilité perdu. Délai : 1h/points.
- *Meilleur confort : +1 aux dé de récupération de Pdv ou de mana : 200NX/point et 2 semaines de travail/ point (Max+2 au total/Tenue)
- *Meilleure souplesse: +1 aux jets de DEX : 200NX/point et 2 semaines de travail/ point (Max+2 au total/Tenue)

Dame Perline Apothicaire et Alchimiste : On peut trouver chez elle toute sorte de potions et d 'élixirs aux tarifs indiqués dans le Codes > Objets mais jamais de poisons !

Abhélar Tristor Alchimiste et pourvoyeur : Ce brave Abhélar aime à jouer avec ses alambics et ses cornues ! Elixirs et poisons n'ont aucun secret pour lui. Pour ces derniers ses tarifs sont doublés, bien entendu.

* Il est à noter que ces améliorations sont définitivement perdues si la Tenue tombe à 0 points de résistance.