

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |            |           |                |         |           |
|-----|------------|-----------|----------------|---------|-----------|
| Nom | Feu Follet | Puissance | Standard (1/1) | PV Base | Moyen (9) |
|-----|------------|-----------|----------------|---------|-----------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/76>

|                |    |             |   |
|----------------|----|-------------|---|
| Réussite crit. | 20 | Échec crit. | 1 |
|----------------|----|-------------|---|

| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| -2  | +3  | -1  | +3  | +1  | +1  | 13         |

|             |   |
|-------------|---|
| Résistances | Contondant, Tranchant, Perforant, Ténèbre |
|-------------|---|

|            |              |
|------------|--------------|
| Faiblesses | Glace, Sacré |
|------------|--------------|

## ATTRIBUTS

| Niv | PV | Def PHY | Def MAG | Onde de choc (contact) |  |  |
|-----|----|---------|---------|------------------------|--|--|
| 1   | 8  | 9       | 13      | +1 DM 1d6-2            |  |  |
| 2   | 17 | 10      | 14      | +2 DM 1d6+0            |  |  |
| 3   | 26 | 11      | 15      | +3 DM 1d6+2            |  |  |
| 4   | 35 | 12      | 16      | +4 DM 2d6+1            |  |  |
| 5   | 44 | 13      | 17      | +5 DM 2d6+3            |  |  |
| 6   | 53 | 14      | 18      | +6 DM 2d6+5            |  |  |
| 7   | 62 | 15      | 19      | +7 DM 3d6+4            |  |  |
| 8   | 71 | 16      | 20      | +8 DM 3d6+7            |  |  |
| 9   | 80 | 17      | 21      | +9 DM 3d6+10           |  |  |
| 10  | 89 | 18      | 22      | +10 DM 3d6+13          |  |  |

## CAPACITÉS

|   |  |
|---|--|
| <p><b>Feu de l'Ame</b> <span>PC - A - MAG (INT) - 15m</span></p> <p>La créature lance un jet enflammé en direction d'une cible. Cette dernière subit 1d4+1 de dégâts de Feu, et subit 1d4 de dégâts de Feu supplémentaires pendant 1 tour.</p> <p><b>Temps de rechargement:</b> 2 tour(s)</p> <p><b>NIV 3:</b> Les dégâts de Feu de base passent à 2d4+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d4+3 pendant 2 tours.</p> <p><b>NIV 6:</b> Les dégâts de Feu de base passent à 2d6+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d6+2 pendant 2 tours.</p> |  |
|   |  |