

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Ver géant	Puissance	Boss (4/1)	PV Base	Énorme (23)
-----	-----------	-----------	------------	---------	-------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/79>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+4	+0	-3	+1	12

Résistances	Contondant, Non-élémentaire, Terre, Ténèbre
-------------	---

Faiblesses	Feu
------------	-----

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Ecrasement (contact)	Jet de mucus (15m) (distance)	
1	27	19	5	+5 DM 1d6+0	+4 DM 1d8-2	
2	50	20	6	+6 DM 1d6+2	+5 DM 1d8+0	
3	73	21	7	+7 DM 1d6+4	+6 DM 1d8+2	
4	96	22	8	+8 DM 2d6+4	+7 DM 1d8+5	
5	119	23	9	+9 DM 2d6+6	+8 DM 1d8+7	
6	142	24	10	+10 DM 2d6+9	+9 DM 2d8+6	
7	165	25	11	+11 DM 3d6+8	+10 DM 2d8+8	
8	188	26	12	+12 DM 3d6+11	+11 DM 2d8+11	
9	211	27	13	+13 DM 3d6+14	+12 DM 2d8+14	
10	234	28	14	+14 DM 3d6+16	+13 DM 3d8+12	

CAPACITÉS

<p>Secousses C - MA - PHY (FOR)</p> <p>La créature plonge dans les profondeurs et inflige des dégâts à tous les personnages et créatures présentes à 10 mètres autour d'elle. Les cibles subissent 1d6+1 de dégâts de Terre.</p> <p>Temps de rechargement: 2 tour(s)</p> <p>NIV 3: Les dégâts de Terre subits passent à 2d6-2.</p> <p>NIV 6: Les dégâts de Terre subits passent à 2d8.</p>	<p>Repli PC - MA</p> <p>La créature plonge sous terre. Elle est inaccessible pendant 1 tour, et réapparaît, à l'issue, à une distance jusqu'à 15 mètres de son point d'entrée.</p> <p>Temps de rechargement: 3 tour(s)</p>
<p>Ingestion Carnivore C - A - PHY (DEX)</p> <p>La créature dévore une cible au contact. Cette dernière est inaccessible et ne peut agir pendant 2 tours. A l'issue la cible est recrachée à 5 mètres de distance de la créature causant des dégâts qui réduisent les PV de la cible à une valeur égale à 1.</p> <p>Limitation: 2 / Rencontre</p>	